CULTURA DIGITALE 4.0

28 • 29 • 30 novembre
MAMU Mantova Multicentre

Mercoledì 28 novembre

15.00 - 17.00
Auditorium l'Ottagono - Agorà
Apertura CULTURA DIGITALE 4.0 e saluti istituzionali #FUTURAMANTOVA#PNSD - la 3 giorni per il Piano Nazionale Scuola Digitale apre le sue porte.

Civic Hack Mantova e Forest hack: lancio e presentazione dell'hackathon civico e dell'hackathon nazionale.

Lancio del contest "Build your city forest: create a greener, healthier and happier world": costruisci la tua città più verde, sana e felice, gli studenti useranno un gioco di apprendimento basato su scenari e progettato per insegnare ai giovani i benefici delle foreste e degli alberi urbani. È un "learning education game" basato sui giochi "building with blocks", resi popolari da Lego e virtuali da Minecraft.

MOSTRE, ESIBIZIONI E SPETTACOLI

15.00 - 18.00
Palchetti - Future zone
Buone pratiche digitali: le scuole del mantovano mostrano le proprie buone pratiche.

15.00 - 18.00
Area esterna ai palchetti - Digital Circus
Esposizioni maker: Cultura Digitale, Fab Academy, Fab Camp, Unimore, Polimi, Esibizione droni e robotica.

17.30 - 18.30
Area esterna ai palchetti - Digital Circus
Proiezione con tecnologia videomapping della facciata della Basilica di Santa Barbara (a cura di FabCamp 2018).

18.30 - 22.30
Piazza Leon Battista Alberti e Piazza delle Erbe
"Pianeta foresta" - Un'installazione audiovisiva: paesaggi virtuali, scenari immaginari e una foresta infinita in centro città.

Giovedì 29 novembre

WORKSHOP E SEMINARI

9.00 - 10.00
Auditorium l'Ottagono - Agorà
LTO Mantova: innovazione e futuro per il territorio (Modera: Andrea Poltronieri, Intervengono: Cristiana Giordano, Emanuele Goldoni, Mauro Grandi, Margherita Molinari).

10.30 - 11.30
Auditorium l'Ottagono - Agorà
Mantova per i giovani e per il lavoro: le scuole mantovane fucine di idee e competenze per il lavoro (Modera: Cristiana Giordano. Intervengono gli Alumni Maker degli Istituti "Galilei", "Belfiore", "Fermi")

12.00 - 13.00
Auditorium l'Ottagono - Agorà
Scuole digitali e nuove competenze per il futuro: un'offerta formativa per tutti i livelli. (Modera: Andrea Poltronieri. Intervengono: Laura Cipriani, Massimiliano D'Angelo, Veronica Castellani, Gabriele Antenucci, Linda Serpelloni, Eleonora Sorio, Giacomo Paolo Geraci, Andrea Roncaglia).

14.00 - 15.00
Auditorium l'Ottagono - Agorà
Scuola Digitale: innovazione e patrimonio (Andrea Adami, Luigi Fregonese, Laura Taffurelli - Politecnico di Milano).

15.30 - 16.30
Auditorium l'Ottagono - Agorà
Scuola Digitale: innovazione e industria (Claudia Canali - Unimore).

18.00 - 19.00
Auditorium l'Ottagono - Agorà
Millenials d'Italia in movimento: storie di innovazione e protagonismo della generazione millenials.

FORMAZIONE DOCENTI

9.00 - 10.30
Sala Oltrepò - Teachers' matter
Creare e condividere contenuti didattici digitali: la classe nella nuvola
Barbara Papazzoni

9.00 - 10.30
Aula Serenissima - Teachers' matter
A3D: Art attack and robotics
Marco Martucci

9.00 - 10.30
Aula Colli Morenici - Teachers' matter
Robotica d'Amare
Angela Gatti

10.30 - 12.00
Sala Oltrepò - Teachers' matter
Tour virtuali e cacce al tesoro didattiche con Google Maps e Google Earth
Maria Aurora Mangiarotti e Rosangela Mapelli

10.30 - 12.00
Aula Serenissima - Teachers' matter
Virtual history 2.0
Licia Landi

10.30 - 12.00
Aula Colli Morenici - Teachers' matter
L'APP...etito vien provando! Buone pratiche per il digitale
David Del Carlo

12.00 - 13.30
Sala Oltrepò - Teachers' matter
Innovazioni green per l'agroalimentare
Emanuele Goldoni

12.00 - 13.30
Aula Serenissima - Teachers' matter
Didattica attiva e nuove tecnologie
Rita Zaghini

12.00 - 13.30
Aula Colli Morenici - Teachers' matter
Lettura e letteratura social reading
Morena Tonini

14.30 - 18.30
Sala Oltrepò - Masterclass per Animatori Digitali
Nuove applicazioni della flipped classroom
Graziano Cecchinato

14.30 - 16.00
Sala Nicolini - Teachers' matter
Tinkering - scintilla di creatività digitale
Alessandra Serra

14.30 - 16.00
Aula Serenissima - Teachers' matter
Byor: costruisci il tuo robot
Giuseppe Schiuma

14.30 - 16.00
Aula Colli Morenici - Teachers' matter
Stem learning: costruisci il tuo robot
Maria Aurora Mangiarotti e Rosangela Mapelli

16.00 - 17.30
Sala Nicolini - Teachers' matter
La realtà virtuale nella didattica per le competenze nella storia
Licia Landi

16.00 - 17.30
Aula Serenissima - Teachers' matter
Storytelling e visual communication
Elisabetta Siboni

16.00 - 17.30
Aula Colli Morenici - Teachers' matter
L'utilizzo di telegram a scuola
Liborio Cali

17.30 - 19.00
Sala Nicolini - Teachers' matter
Robotica educativa e didattica innovativa
Alfonsina Cinzia Troisi

17.30 - 19.00
Aula Serenissima - Teachers' matter
Matematica dinamica in classe con Geogebra
Luigi Tomasi

17.30 - 19.00
Aula Colli Morenici - Teachers' matter
Immersione 360°
Astrid Hulsebosch

LABORATORI PER STUDENTI

9.00 - 18.00
Sala Boccalari - Students' matter
Build a world Edu: Gli studenti delle Scuole Secondarie di Secondo Grado si sfidano nel contest "Build your city forest: create a greener, healthier and happier world": costruisci la tua città più verde, sana e felice! (Scuola Secondaria Secondo Grado).

9.00 - 18.00
Area esterna ai palchetti - Digital Circus
"Seminiamo il futuro": gli alunni delle classi Primarie sperimentano le tecnologie maker utilizzando la propria creatività per dare vita alle città sostenibili del futuro e delineare il "volto della città" più verde e più sana vista con gli occhi dei più giovani.

9.00 - 18.00
Sale "Abbazia sul Po" e "Pievi e Castelli" - Civic Arena
Civic Hack (Scuola Secondaria Secondo Grado)

9.00 - 18.00
Teatro parrocchiale San Pio X
Forest Hack (Scuola Secondaria Secondo Grado)

9.00 - 18.00
Piano -1 - Students' matter
La realtà virtuale a partire da un diorama (Scuola Primaria)
Astrid Hulsebosch

14.00 - 17.30
Piano -1 - Students' matter
La "Matemagica" (Scuola Secondaria Primo Grado)
Vittorio Belloni

MOSTRE, ESIBIZIONI E SPETTACOLI

9.00 - 18.00
Palchetti - Future zone
Contest fotografico - Invasioni Digitali. Racconta quello che stai vivendo a Forum FAO e #FuturaMantova attraverso le immagini: posta su Instagram le tue foto più belle.

9.00 - 18.00
Palchetti - Future zone
Buone pratiche digitali: le scuole del mantovano mostrano le proprie buone pratiche.

9.00 - 18.00
Area esterna ai palchetti - Digital Circus
Esposizioni maker: Cultura Digitale, Fab Academy, Fab Camp, Unimore, Polimi, Esibizione droni e robotica.

11.30 - 12.30
Area esterna ai palchetti - Digital Circus
Simulazione di rilievo della Basilica di Santa Barbara tramite drone (a cura di Politecnico di Milano in collaborazione con associazione Skynet e FabCamp 2018).

16.30 - 18.30

Area esterna ai palchetti - Digital Circus

Simulazione di rilievo della Basilica di Santa Barbara tramite drone (a cura di Politecnico di Milano in collaborazione con associazione Skynet e FabCamp 2018).
Proiezione con tecnologia videomapping della facciata della Basilica di Santa Barbara (a cura di FabCamp 2018).

18.30 - 22.30

Piazza Leon Battista Alberti e Piazza delle Erbe

“Pianeta foresta” - Un’installazione audiovisiva: paesaggi virtuali, scenari immaginari e una foresta infinita in centro città.

21.00 – 23.00

Teatro Ariston

Spettacolo: "Finch'io viva" - opera pop su Isabella d'Este. A cura del liceo musicale e coreutico.

Venerdì 30 novembre

WORKSHOP E SEMINARI

9.00 - 10.00
Auditorium l'Ottagono - Agorà
Scuola, patrimonio e cultura digitale: i giovani generano cultura per il territorio. (Modera: Cristiana Giordano. Intervengono: Marta Arrigoni, gli studenti dell'Istituto Galilei e dell'Istituto Manzoni coinvolti nel progetto "Cultura in Digitale").

10.30 - 11.30
Auditorium l'Ottagono - Agorà
La scuola digitale collabora per generare valore: gli studenti formano gli studenti sulle tecnologie digitali. (Dimostrazione di una lezione peer to peer a cura degli studenti dell'Istituto "Galilei" di Ostiglia).

11.30 - 12.00
Auditorium l'Ottagono - Agorà
Dalla stampa 3D fino a gaming e STEM: nuovi modi di apprendere. (Alessandro Canossa e Luigi Tomasi).

12.00 - 13.00
Auditorium l'Ottagono - Agorà
Le tecnologie digitali al servizio delle disabilità: Mantova verso un laboratorio maker per produrre a favore della disabilità. (Modera: Cristiana Giordano. Intervengono: Nicoletta Perini, Marta Savoldelli, Laura Cipriani, Alessandra Bezzecchi).

15.00 - 17.00
Auditorium l'Ottagono - Agorà
Chiusura di #FuturaMantova e premiazioni CivicHack e ForestHack.

LABORATORI PER STUDENTI

9.00 - 13.00
Sala Boccalari - Students' matter
Build a world Edu: Gli studenti delle Scuole Secondarie di Secondo Grado si sfidano nel contest "Build your city forest: create a greener, healthier and happier world": costruisci la tua città più verde, sana e felice! (Scuola Secondaria Secondo Grado).

9.00 - 17.00
Area esterna ai palchetti - Digital Circus
"Seminiamo il futuro": gli alunni delle classi Primarie sperimentano le tecnologie maker utilizzando la propria creatività per dare vita alle città sostenibili del futuro e delineare il "volto della città" più verde e più sana vista con gli occhi dei più giovani.

9.00 - 18.00
Sale "Abbazia sul Po" e "Pievi e Castelli" - Civic Arena
Civic Hack (Scuola Secondaria Secondo Grado)

9.00 - 18.00
Teatro parrocchiale San Pio X
Forest Hack (Scuola Secondaria Secondo Grado)

9.00 - 12.00
Piano -1 - Students' matter
Pensiero computazionale e robotica (Infanzia)
Cinzia Alfonsina Troisi

9.00 - 12.00
Piano -1 - Students' matter
Tinkering, robotica e automazione (Primaria)
Marco Martucci

9.00 - 12.00
Piano -1 - Students' matter
La "Matemagica" (Scuola Secondaria Primo Grado)
Vittorio Belloni

FORMAZIONE DOCENTI

9.00 - 10.30
Sala Nicolini - Teachers' matter
Tra scienza e creatività attraverso il digitale: Let's STEM
Mauro Sabella, Chiara Beltramini

9.00 - 10.30
Aula Serenissima - Teachers' matter
Wall smashing: abbattimento dei veicoli spazio-temporali per una didattica inclusiva
Marco Canesi

9.00 - 10.30
Aula Colli Morenici - Teachers' matter
Dal disegno 2D alla progettazione parametrica in cloud
Nicola Pepe

10.30 - 12.00
Sala Nicolini - Teachers' matter
Gamification in education: creare percorsi interattivi per facilitare l'apprendimento
Flavia Giannoli

10.30 - 12.00
Aula Serenissima - Teachers' matter
Strumenti tattili interattivi per la didattica e l'inclusione
Giovanna Rita Giannone Rendo

10.30 - 12.00
Aula Colli Morenici - Teachers' matter
Dal disegno 2D alla progettazione parametrica in cloud
Nicola Pepe

12.00 - 13.30
Sala Nicolini - Teachers' matter
Educational escape room
Erika Damian

12.00 - 13.30
Aula Serenissima - Teachers' matter
Giochi "seri", non solo intrattenimento
Alessandro Canossa

12.00 - 13.30
Aula Colli Morenici - Teachers' matter
Matematica con la calcolatrice grafica
Luigi Tomasi

MOSTRE, ESIBIZIONI E SPETTACOLI

9.00 - 17.00
Palchetti - Future zone
Contest fotografico - Invasioni Digitali. Racconta quello che stai vivendo a Forum FAO e #FuturaMantova attraverso le immagini: posta su Instagram le tue foto più belle.

9.00 - 17.00
Palchetti - Future zone
Buone pratiche digitali: le scuole del mantovano mostrano le proprie buone pratiche.

9.00 - 17.00
Area esterna ai palchetti - Digital Circus
Esposizioni maker: Cultura Digitale, Fab Academy, Fab Camp, Unimore, Polimi, Esibizione droni e robotica.

11.30 - 12.30
Area esterna ai palchetti - Digital Circus
Simulazione di rilievo della Basilica di Santa Barbara tramite drone (a cura di Politecnico di Milano in collaborazione con associazione Skynet e FabCamp 2018).